

Appel à candidatures

Le département « stage et formation » recherche des **avocats pour constituer une équipe de contrôleurs pour deux types de contrôle :**

A – Dossiers de procédure

Depuis la réforme du stage applicable au 1^{er} septembre 2013, chaque avocat stagiaire doit diligenter au cours de son stage un minimum de 15 dossiers de procédure (de l'introduction à la décision et son exécution) ou participer de manière substantielle à la mise en état de 30 dossiers.

Ceux-ci seront des dossiers traités pour son maître de stage ou ses propres dossiers, en ce compris ceux pour lesquels il aura été désigné, s'il le désire, par le bureau d'aide juridique.

Le respect de cette obligation doit être vérifié par un avocat nommé par le Conseil de l'Ordre, lors d'un entretien avec le stagiaire.

Cet entretien d'environ un quart d'heure a lieu à deux reprises (à la moitié du stage et à son terme).

Avec une équipe d'une dizaine d'avocat cela devrait prendre aux avocats contrôleurs moins de 20 heures par an, répartis sur l'année.

Il ne s'agira en aucun cas d'une évaluation de la qualité du travail effectué qui reste la tâche du maître de stage.

B – Formation continue

Le contrôle de la formation continue pour la période courant du 1^{er} janvier 2013 au 31 décembre 2015 aura lieu sur tirage au sort à partir du mois de janvier 2016.

Il s'agit d'un contrôle de type administratif, portant sur le dossier produit par l'avocat, se déroulant une fois tous les trois ans.

Informations diverses

La gestion administrative des contrôles est assurée par les secrétariats du département « stage et formation ».

Une indemnisation des contrôleurs est prévue.

Les candidatures, avec précision de la (des) matière(s) de prédilection, doivent être envoyées par mail au département « stage et formation » :

formation@barreaudebruxelles.be

Pour informations complémentaires :

- Brigitte Pettens (T. 02.508.83.23 – mail : brigitte.pettens@barreaudebruxelles.be)
- Anne Glorie (T. 02.519.83.42 – mail : a.glorie@barreaudebruxelles.be)